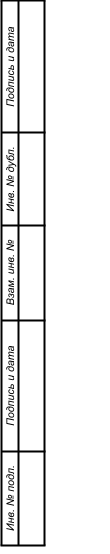
# Минский колледж предпринимательства

**ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5**

# по учебному предмету

**«Разработка и сопровождение программного обеспечения»**

|  |
| --- |
| Выполнил учащийся 2 курса группы ПО-2312 |
| А.Н.Асмоловский |
| Преподаватель |
| А. П. Кислюк |

2025

**Тема:** проектирование базы данных. Диаграмма «сущность–связь» (нотация Чена) и описание организации данных

# Цель работы:

* изучить принципы нотации Чена и построить ER‑модель предметной области «online poker»;
* определить сущности, атрибуты и связи;
* Построить диаграмму сущность–связь;
* совершенствовать культуру общения.

**Задание:** Создать по теме своего семестрового проекта базу данных Создать по теме своего семестрового проекта проекта ER‑модель предметной области при помощи инструментального онлайн-средства Visio.

# Ход работы:

Были разработаны таблицы и диаграммы по заданному условию:

В таблице 1 представлена таблица, описывающая пользователя.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| идентификатор | текст | Уникальный идентификатор пользователя |
| логин | Текст | Имя пользователя |
| пароль | текст | Пароль пользователя |
| Электронная почта | Текст | Email пользователя |
| никнейм | текст | Отображаемое имя пользователя |
| баланс | число | Текущий баланс пользователя |

Таблица 1. Пользователь

В таблице 2 представлена таблица, описывающая игровой стол.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| идентификатор | Текст | Уникальный идентификатор стола |
| Название | Текст | Название стола |
| Малый блайнд | Число | Размер малого блайнда |
| Большой блайнд | Число | Размер большого блайнда |
| Максимум игроков | Число | Количество мест за столом |
| Статус | Текст | Состояние стола: открытый приватный |
| Владелец стола | Текст | Никнейм создателя стола |

Таблица 2. Игровой стол

В таблице 3 представлена таблица, описывающая раздачу.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| идентификатор | текст | Уникальный идентификатор раздачи |
| стол | Текст | Название стола |
| Позиция игроков | Число | Позиция игроков за данным столом |
| Начата | Дата | Время начатия раздачи |
| Закончена | Дата | Время окончания раздачи |
| Общий банк | Число | Итоговая сумма банка |

Таблица 3. Раздача

В таблице 4 представлена таблица, описывающая историю действий.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| Идентификатор | текст | Уникальный идентификатор действия |
| Раздача | Текст | Ссылка на раздачу |
| Этап | текст | Этап раздачи: префлоп/флоп/терн/ривер |
| Игрок | Текст | Идентификатор игрока |
| Действие | текст | Тип действия:пас/чек/колл/рейс/олл-ин |
| Сумма | число | Сумма ставки |

Таблица 4. История действий.

В таблице 5 представлена таблица, описывающая Транзакции баланса.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| идентификатор | текст | Уникальный идентификатор транзакции |
| игрок | Текст | Идентификатор пользователя |
| тип | текст | Тип транзакции |
| сумма | число | Сумма транзакции |
| статус | текст | Статус транзакции |
| дата | Дата | Дата и время отправки запроса на транзакцию |
| баланс | число | Текущий баланс пользователя |

Таблица 5. Транзакции баланса

В таблице 6 представлена таблица, описывающая Банк.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Наименование столбца | Тип данных | описание |
| идентификатор | текст | Уникальный идентификатор банка |
| Сумма | число | Сумма банка |

Таблица 6. Банк

На рисунке 7 представлена диаграмма сущность-связь

Изображение выглядит как диаграмма, линия, Цвет электрик, синий

Содержимое, созданное искусственным интеллектом, может быть неверным.

Рисунок 7. сущность-связь

**Вывод:** в рамках работы выполнено проектирование логической модели БД для «online poker»: определены сущности, атрибуты и связи, составлена ER‑диаграмма по нотации Чена и оформлено описание организации данных.